**Requisitos funcionais**

* Criar e gerir calendário letivo
* O utilizador deve ser recompensado por ser produtivo:
  + Receber experiência ao concluir uma tarefa
  + Manter uma “*streak*” de atividade ao completar a tarefa diária
  + Receber “gemas” como recompensa semanal
  + Receber troféus por *lifetime achievements*
* Agendar e receber alertas sobre exames e projetos
* Criar projetos com subtarefas e gerir o seu progresso
* Poder definir metas e ver estatísticas
* O utilizador deve poder definir tarefas e marcá-las como concluídas

**Requisitos não funcionais**

* recoverability – ensures that the app can recover all the data after the system failure or restore the system to certain parameters;
* scalability – determines that the app will continue functioning properly after its size or volume changes;
* usability – defines how easy a user can interact with the app’s interface, e.g. the screen color, buttons size, etc.;
* capacity – assesses the amount of data or services the app can handle
* security – defines how secure the app should be, for example, [FinTech](https://scand.com/industries/fintech-development/) and [banking apps](https://scand.com/industries/banking-and-finance/) should meet the international and regional security standards

**Personas**

•Include name, gender, age, profession, background, main motivations, goals and needs …

•Do not void too much detail (include only information relevant to your problem

Joaquim, 19(M), Estudante Universitário

Background - Joaquim é um estudante universitário de engenharia civil no seu 2 ano.

Problemas - É alguém bastante trabalhador, focando-se no estudo e perdendo a noção do tempo, gastando uma quantidade de tempo exagerada a estudar, ao ponto de ser contraprodutivo e estressante. Acha que não dedica tempo suficiente a conviver com os seus colegas.

Objetivos - Quer passar a estudar uma quantidade de tempo menos exaustiva, e conviver mais com colegas

Necessidades - Uma forma de definir metas de estudo menos exaustivas e metas de socialização

Rita, 18(F), Estudante Universitário

Background - Rita é uma estudante universitária de economia no seu 1º ano que gosta muito de sair à noite

Problemas - Falta regularmente as aulas e tem falta de agendamento no seu dia a dia

Objetivos - Quer começar a faltar menos, ou, de todo

Necessidades - Uma forma para alcançar esse objetivo, onde consegue

marcar definir o horário de aulas e marcar presença nestas e gerir o seu calendário

Mónica, 22(F), Estudante/Atleta

Background - Atleta profissional que ingressou na universidade

Problemas - Não tem metodologia de estudo

Objetivos - Conseguir planear e projetar as etapas do seu estudo

Necessidades - Conseguir progressivamente ganhar metodologia de estudo enquanto mantém o alto desempenho que o seu desporto lhe exige.

Eusébio, 21(M), Estudante

Background - Estudante de 3º ano de Física com má noção do tempo.

Problemas - Esquece-se constantemente das datas de testes e de prazos de projetos, só se lembrando quando vê os colegas a estudarem/trabalharem

Objetivos- Gerir melhor prazos de projetos e datas de testes

Necessidades - Conseguir agendar os testes e prazos de entrega de projeto e ser relembrado destes

**Scenarios**

Participar na praxe - Joaquim

Quer passar a frequentar a praxe todas as semanas.

Assiduidade - Rita

Quer começar a ser uma aluna exemplar, não faltando a nenhuma aula, e precisa de algo que a mantenha focada e a lembre de cumprir esse objetivo.

Aquisição de hábitos - Mónica

Mónica é uma atleta profissional que ingressou na universidade. Ela tem um alto desempenho no seu desporto, mas não tem uma metodologia de estudo.

Ela quer conseguir planear e projetar as etapas do seu estudo para conseguir progressivamente ganhar metodologia de estudo enquanto mantém o alto desempenho que o seu desporto lhe exige.

Gestão de datas - Eusébio

Quer gerir de forma eficaz as datas no seu calendário

**Tarefas**

Joaquim

0.Ir à praxe

1. Criar evento
   1. Nomear evento
   2. Definir data
   3. Marcar como evento semanal
   4. Definir lugar
2. Ir ao evento
   1. Receber notificação de evento
   2. Confirmar presença
3. Receber pontos por completar tarefa

Eusébio

0.Ser lembrado de um prazo de entrega

1. Agendar data de entrega
   1. Nomear milestone
   2. Definir data
   3. Associar a uma cadeira
   4. Definir membros do grupo
2. Agendar notificações
   1. Definir antecedência das notificações
   2. Definir regularidade das notificações

Rita

0. Ir a todas as aulas

1.Configurar a aplicação com o seu horário de aulas e outros compromissos.

1. Abrir calendario
2. Colocar as suas cadeiras

2. Agendar notificacoes

1. Definir antecedência das notificações
2. Definir regularidade das notificações

3. Ir as aulas

1. Confirmar presenca

4. Receber pontos

Ideias gamificação

* Bonus diario de login (multiplier de exp.) com streak freezes compraveis por gemas
* Leaderboard, com troféus mensais para top 10%, gemas para top 80%
* Dar mensagens motivacionais
* Sistema de rank associado a níveis+
* Rewards cosméticas de nivel/rank
* Categorias: Social, Académico / Profissional, Fitness, Personal Goals, Daily tasks